

D.A. Ricerca e Internazionalizzazione - U. Op. Creazione d'Impresa @ 090 676 8264/8268 - vfilardi@unime.it

Al Magnifico Rettore dell'Università degli Studi di Messina <u>SEDE</u>

e p.c. U.Op. Creazione d'Impresa D.A. Ricerca e Internazionalizzazione Via Consolato del mare, 41 is. 317 98122 MESSINA

### DATI RELATIVI AL/AI PROPONENTE/I:

NOME E COGNOME del proponente	Rosa Angela Fabio
DATA E LUOGO DI NASCITA	28/08/1963, Longi (ME)
RUOLO (Professore, ricercatore)	Professore Ordinario
DIP. DI APPARTENENZA	Dipartimento di Medicina Clinica e Sperimentale
RECAPITO TELEFONICO/FAX	3481766999
E-MAIL	rafabio@unime.it

NOME E COGNOME del proponente	Andrea Nucita
DATA E LUOGO DI NASCITA	10/02/1978, Tradate (VA)
RUOLO (Professore, ricercatore)	Ricercatore
DIP. DI APPARTENENZA	Dipartimento COSPECS
RECAPITO TELEFONICO/FAX	+393405829842
E-MAIL	anucita@unime.it

NOME E COGNOME del proponente	Giancarlo Iannizzotto
DATA E LUOGO DI NASCITA	23/03/1967, Ragusa (RG)
RUOLO (Professore, ricercatore)	Professore Associato
DIP. DI APPARTENENZA	Dipartimento COSPECS
RECAPITO TELEFONICO/FAX	+393776739002
E-MAIL	ianni@unime.it





# D.A. Ricerca e Internazionalizzazione - U. Op. Creazione d'Impresa **2090** 676 8264/8268 - vfilardi@unime.it

### DATI RELATIVI AL/AI SOCIO/I:

NOME E COGNOME del SOCIO	Tindara Caprì
RECAPITO TELEFONICO/FAX	3482126951
E-MAIL	tcapri@unime.it

NOME E COGNOME del SOCIO	Lucia Lo Bello
RECAPITO TELEFONICO/FAX	+393488713609
E-MAIL	lucialobello99@gmail.com

NOME E COGNOME del SOCIO	Samantha Giannatiempo	
RECAPITO TELEFONICO/FAX	3939011192	
E-MAIL	samantha.giannatiempo@gmail.com	

### DATI RELATIVI ALLA SOCIETA' SPIN OFF

DENOMINAZIONE DELLA SOCIETA'	PATH Psychological tools and Advanced Technologies for Humans			
TIPOLOGIA SPIN OFF <sup>1</sup>	Accademico			
	SOCIO	Nome	Quota in €	%
	Fabio	Rosa Angela	€1666.67	16.67%
ONOTE CANITALE COCIALE DA COTTOCONIVERE	Nucita	Andrea	€1666.67	16.67%
QUOTE CAPITALE SOCIALE DA SOTTOSCRIVERE	Iannizzotto	Giancarlo	€1666.67	16.67%
	Caprì	Tindara	€1666.67	16.67%
	Lo Bello	Lucia	€1666.67	16.67%
	Giannatiempo	Samantha	€1666.67	16.67%

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Specificare se si tratta di Spin Off Accademica o universitaria ed, in questo ultimo caso, quantificare la quota di capitale sociale da sottoscrivere – valore assoluto e percentuale sul totale





### D.A. Ricerca e Internazionalizzazione - U. Op. Creazione d'Impresa

₱ 090 676 8264/8268 - vfilardi@unime.it

#### OGGETTO SOCIALE

La società ha per oggetto l'attività di ricerca, progettazione, sviluppo e commercializzazione di prodotti editoriali, software ed hardware, applicazioni per dispositivi "mobile", siti web, portali e "web application" a carattere innovativo. In particolare, la società potrà, in maniera non esclusiva, svolgere le seguenti attività:

- la progettazione e la realizzazione strumenti per la riabilitazione cognitiva e motoria su supporto cartaceo e digitale, in particolare attraverso la produzione di testi, software e dispositivi hardware;
- la progettazione e la produzione di beni, l'erogazione di servizi nel settore dell'information e communication tecnology (ICT) e della tecnologia in generale;
- la progettazione, la realizzazione e la gestione di siti internet, piattaforme web, piattaforme e-learning e social network;
- la consulenza, la ricerca e la sperimentazione, anche in partenariato con altre società o enti nazionali o esteri, per lo sviluppo tecnologico nell'ambito delle assistive technologies e di applicazioni in realtà virtuale, aumentata e mista;
- l'organizzazione di eventi, seminari, manifestazioni, campagne di comunicazione o corsi di formazione;
- la promozione e lo sviluppo di attività attraverso la pubblicazione e/o distribuzione, anche in via digitale e telematica, di periodici specializzati, di manuali e della documentazione tecnica prodotta;

In ogni caso l'esercizio delle attività "protette" verrà demandato a professionisti abilitati ed iscritti negli appositi albi i quali si assumeranno ogni eventuale responsabilità.

La società, in via non prevalente e del tutto occasionale e strumentale per il raggiungimento dell'oggetto sociale, potrà effettuare tutte le operazioni commerciali, finanziarie, industriali, mobiliari e immobiliari, concedere fideiussioni, avalli, cauzioni, garanzie in genere, anche a favore di terzi, nonché assumere partecipazioni in altre società aventi oggetto analogo o affine. Tutte le attività ed operazioni di cui sopra potranno essere svolte sia in Italia che all'estero.





### D.A. Ricerca e Internazionalizzazione - U. Op. Creazione d'Impresa

₱ 090 676 8264/8268 - vfilardi@unime.it

TEMPO PREVISTO PER LA COSTITUZIONE DELLA SOCIETÀ	8 mesi
LOCALIZZAZIONE <sup>2</sup>	Stanza XXX Via Pietro Castelli

#### 4. DESCRIZIONE DEL PROGETTO DI IMPRESA

4.1 Descrivere **l'idea** di impresa (includere breve descrizione del progetto di ricerca da cui nasce l'idea, il settore di attività cui appartiene l'idea e la tecnologia su cui si basa).

#### 1.Ricerca: Attività di riabilitazione neuro-psicologica nelle disabilità multiple

Settore: Psicologico/informatico

*Tecnologia:* Strumenti di potenziamento cognitivo con l'uso delle tecnologie come Web o Mobile App, Eye Tracker, Realtà virtuale e aumentata.

I trattamenti tradizionali nelle disabilità multiple sono implementati a più livelli. A livello motorio, si applicano i trattamenti classici di fisioterapia, terapia manuale, terapia fisica ed elettroterapia, al fine di promuovere la mobilità e la funzionalità. Recentemente, è stata dimostrata l'efficacia di trattamenti combinati con strumenti tecnologici come, l'ausilio di forze e movimenti meccanici (biomeccanica o kinesiologia), il tapis roulant (Lotan & Hanks, 2006). A livello cognitivo e comunicativo, la terapia del linguaggio, il potenziamento cognitivo e la CAA (comunicazione aumentativa alternativa) forniscono cure, supporto e assistenza affinché i soggetti con disabilità multiple possano interagire con gli altri attraverso la comunicazione non verbale (Fabio et al., 2010; 2016; 2018). L'uso della CAA e del potenziamento cognitivo aiutano l'individuo a sviluppare la comunicazione ricettiva e ridurre la frustrazione consentendogli di esprimere i propri desideri e bisogni. Grazie allo sviluppo della tecnologia e l'avvento delle nuove tecnologie, come la realtà virtuale e aumentata, i programmi di riabilitazione tradizionali suddetti possono essere implementati attraverso l'ausilio di tecnologie moderne, quali: dispositivi hi-tech, software per computer e sistemi di comunicazione elettronica. Sebbene sia stata dimostrata l'efficacia delle nuove tecnologie nel trattamento di disturbi neurologici, cognitivi e motori, occorrono nuovi studi per testare la validità e l'efficienza di nuovi strumenti tecnologici quali: visori, tracciamento oculare e del capo, modalità di interazione con puntatore oculare. Pertanto, l'idea progettuale e imprenditoriale è duplice: sviluppare e testare l'uso di nuove tecnologie nelle disabilità multiple e proporre nuove metodologie riabilitative.

### 2.Ricerca: Indice di benessere e qualità della vita

Settore: Psicologico

Tecnologia: Strumenti di rilevazioni con dispositivi wearable, webcam ecc.

Promuovere una desiderabile qualità della vita nelle persone con disabilità multiple è un obiettivo clinico e di ricerca ancora non pienamente soddisfatto. Qualunque tentativo di migliorare la qualità della vita necessita di una valutazione della stessa. Nei soggetti con disabilità la metodologia tipica di valutazione della qualità della vita consiste nell'uso di report di etero-valutazione compilati

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Indicare sede ed indirizzo completo. Nel caso in cui l'impresa spin off venga incubata presso locali dell'Università degli Studi di Messina fornire dettagliata descrizione degli stessi.





## D.A. Ricerca e Internazionalizzazione - U. Op. Creazione d'Impresa \*\*2090 676 8264/8268 - vfilardi@unime.it

principalmente dai caregivers. Tuttavia, la valutazione indiretta comporta difficoltà metodologiche in termini di attendibilità. Per aggirare questo ostacolo una valida alternativa potrebbe essere la valutazione del comportamento dei soggetti in più contesti attraverso parametri creati ad-hoc. L'idea progettuale e imprenditoriale prevede di combinare indici fisiologici, misurati attraverso dispositivi sensoriali, e comportamentali (osservazione sistematica) al fine di ottenere un indice in grado di identificare il livello di benessere percepito dal soggetto. L'intento è di creare una misura attendibile e generalizzabile con cui sia possibile indentificare lo stato di piacevolezza e malessere dei soggetti con disabilità impossibilitati a comunicare. Questo significherebbe facilitare l'interazione tra individuo-professionista e/o caregiver e migliorare la qualità della vita degli stessi.

### 3.Ricerca: Influenza dell'uso dei media nelle famiglie/bambini

Settore: Psicologico

Tecnologia: App per monitoraggio delle attività dei bambini a sviluppo tipico con i media Un lungo dibattito scientifico si è aperto ed è ancora mantenuto sui potenziali effetti psicologici dell'esposizione ai media dal contenuto inopportuno rispetto all'età del fruitore. Ad esempio, un filone di ricerca ha suggerito che l'esposizione di un bambino a media che veicolano informazioni violente è uno dei molti fattori di rischio associati all'aggressione e alla violenza nei giovani adulti (Anderson, 2007), (Strasburger, 2009), (Krahé, 2013). Molteplici recensioni di letteratura narrativa e meta-analitica hanno scoperto che l'esposizione ai media dal contenuto violento è positivamente correlata a sentimenti aggressivi, pensieri aggressivi, comportamenti aggressivi e eccitazione fisiologica. Data la popolarità dei nuovi media tra i bambini e la grande percentuale di ore di veglia trascorse su di essi e la necessità dei genitori di gestire l'uso delle tecnologie del proprio figlio. l'idea imprenditoriale si propone di sviluppare una mobile app per il monitoraggio dell'attività informatica, e/o tecnologica dei bambini a sviluppo tipico. L'attenzione sarà orientata all'usabilità dell'app con lo scopo di facilitare i genitori nella gestione delle attività informatiche e tecnologiche del proprio figlio, senza inficiare il rapporto genitori-figlio. L'idea è sfruttare la tecnologia come controllo di se stessa, e quindi trasformare la visione dei nuovi media da potenziale pericolo a un possibile alleato nell'interazione tecnologia-bambino.

#### 4.Ricerca: Tecnologie per l'interazione uomo/macchina avanzata

Settore: Informatico

Tecnologia: Dispositivi di acquisizione dati (telecamere, sistemi di acquisizione audio, etc.), varie tecniche di analisi dei dati con particolare riferimento alle tecniche di intelligenza artificiale L'avvento delle moderne tecnologie di intelligenza artificiale, la presenza ubiqua di dispositivi informatici sia fissi che mobili, spesso integrati ed interconnessi (IoT), la diffusione di smart speakers e di altre forme di assistenti virtuali sono strumento e misura della nuova forma di rivoluzione digitale che si sta verificando negli ultimi anni. In questo ambito una delle frontiere di maggior importanza è lo studio di modalità e tecnologie che consentano il superamento delle tradizionali modalità di interazione con il calcolatore, con particolare riferimento agli utenti che, per vari motivi, non possono o non vogliono impiegarle. Esempi sono utenti con disabilità motorie, sensoriali o cognitive, spesso multiple, per i quali lo strumento informatico non è finalizzato solo all'intrattenimento o all'informazione, ma diventa mezzo fondamentale di sopravvivenza sociale e





## D.A. Ricerca e Internazionalizzazione - U. Op. Creazione d'Impresa \*\*2090 676 8264/8268 - vfilardi@unime.it

talvolta fisica e mentale. In campo assai diverso, ma non per questo meno significativo, si trovano utenti che sono fisicamente e cognitivamente impegnati in attività critiche ma che hanno comunque la necessità di accedere a servizi forniti da sistemi informatici. Si pensi ad esempio agli automobilisti, che devono dedicare la quasi totalità della loro attenzione e delle loro attività motorie alla guida e che, per vari motivi, possono avere la necessità di interagire con il sistema computerizzato di bordo. In tutti questi casi le modalità alternative di interazione uomo-computer (HCI) sono di fondamentale importanza per la sicurezza ed il benessere degli utenti. Nonostante la ricerca in questo settore sia molto attiva da almeno tre decadi, in molti campi applicativi non viene ancora pienamente esplorata o, spesso, vengono impiegate tecnologie sviluppate decadi orsono e sono spesso insoddisfacenti in termini di prestazioni, costi, affidabilità e campi applicativi, generando così sfiducia negli utenti e rallentando lo sviluppo di ulteriore ricerca e di ulteriori prodotti.

L'idea imprenditoriale si propone lo sviluppo di prodotti basati sulle tecnologie più recenti, con specifica attenzione ad usabilità, affidabilità, esperienza utente ed effettiva utilità per le specifiche classi di utenza, con lo scopo di rilanciare una visione della tecnologia informatica avanzata come strumento utile e non mero oggetto di intrattenimento e curiosità.

L'attività dello spinoff non si porrà in concorrenza con l'attuale conto terzi svolto in seno ai dipartimenti, in quanto si propone di sviluppare e commercializzare nuovi prodotti, derivati dal lavoro di ricerca del gruppo proponente.

4.2 Descrivere la o le **applicazioni di mercato (combinazione prodotti/servizi)** più interessanti da valorizzare in chiave economica attraverso la creazione di impresa.

I prodotti la cui realizzazione scaturisce dall'attività di ricerca dei proponenti, sono i seguenti:

Suite Mobile/Web App per il potenziamento cognitivo, la rilevazione dell'indice di benessere e il monitoraggio dell'uso dei media digitali

Si tratta di una combinazione di software e servizi per il potenziamento cognitivo ed il monitoraggio dell'uso dei media digitali.

Nei contesti di disabilità, in particolare di disabilità multiple, le attività di potenziamento cognitivo implicano necessariamente la combinazione di skill multidisciplinari. L'attività di ricerca del gruppo proponente ha focalizzato e messo a punto delle modalità di intervento che si avvalgono delle più recenti tecnologie: visione artificiale, eye-tracking, strumenti di teleriabilitazione.

Il prodotto in questione costituisce pertanto un naturale sbocco di tale attività di ricerca, per renderne fruibili i risultati agli utenti finali. Tale prodotto risulta essere pertanto a beneficio di famiglie, educatori, scuole, centri diurni, caregiver di persone con disabilità.

Il prodotto si accompagnerà anche ad un servizio di monitoraggio, in quanto, in alcuni casi, il caregiver ha necessità di un supporto specialistico periodico.





## D.A. Ricerca e Internazionalizzazione - U. Op. Creazione d'Impresa \*\*2090 676 8264/8268 - vfilardi@unime.it

1. Software per eye-tracker basato su webcam ed algoritmi per il monitoraggio visuale dell'utente

Le applicazioni di riabilitazione e di ausilio per soggetti con diversi tipi e livelli di disabilità, sia cognitiva che sensoriale o motoria, possono avere una spinta ed un aiuto straordinari dallo sviluppo di tecnologie di "human sensing", ovvero atte a consentire l'osservazione dell'utente umano durante le proprie attività. Gran parte di queste tecnologie si basa sulla visione artificiale, che consente di elaborare ed analizzare, in genere in tempo reale, flussi video provenienti da telecamere con il fine di stimare lo stato fisico e mentale dell'utente con particolare riferimento a specifiche attività. Ad esempio, è possibile stimare il grado di attenzione, di stress, di coinvolgimento e lo stato emotivo nello svolgimento di un'attività. Analogamente è possibile monitorare un utente e rilevare particolari condizioni quali una caduta, una perdita di equilibrio, un malessere improvviso, persino un improvviso disorientamento.

Si intende iniziare con lo sviluppo di un sistema di rilevamento e tracciamento in tempo reale della direzione dello sguardo dell'utente, che non abbia bisogno di hardware dedicato e che possa operare anche da remoto (alcuni metri di distanza) impiegando normali telecamere PTZ (pan-tilt-zoom) simili a quelle impiegate per la video sorveglianza. Le applicazioni di questo tipo di dispositivi sono tantissime sia nel settore specifico dell'ausilio e della riabilitazione di disabili, sia in ambiti quali la video sorveglianza, l'intrattenimento, l'indagine sociale, la mobilità e l'interazione uomo-macchina in generale.

4.3 Descrivere lo stato dell'arte nel **settore** in particolare indicando: i **punti di** forza (e gli eventuali punti di debolezza) dell'idea proposta, rispetto ad altri prodotti/servizi concorrenti già disponibili sul mercato:

4. L'uso della tecnologia rappresenta un valido approccio per sviluppare nuovi metodi educativi e terapeutici, alternativi alla riabilitazione tradizionale, nei disturbi neurologici e in quelli del neurosviluppo (Hosseini & Foutohi-Ghazvini, 2016). In campo neurologico, sono stati condotti molti studi sull'uso delle nuove tecnologie, come strumento riabilitativo, dimostrando che i programmi riabilitativi che si sono avvalsi dell'uso delle nuove tecnologie sono un metodo efficace per il trattamento dei deficit motori e cognitivi nei pazienti con disabilità multiple (Massetti, 2016). Stessi risultati sono stati ottenuti nel campo dei disturbi del neurosviluppo gravi (Hosseini & Foutohi-Ghazvini, 2016). Tuttavia, l'uso della tecnologia presenta dei limiti oggettivi legati ai costi e ai dispositivi di per sé. Ad esempio, la letteratura scientifica del settore presenta un gran numero di soluzioni al problema del gaze tracking, la maggior parte dei quali si basa su un approccio che risale a circa 30 anni fa. Sebbene siano stati tanti i tentativi di superare questo approccio, di fatto gli strumenti attualmente disponibili sul mercato non sembrano scostarsi dalla linea originale, introducendo principalmente innovazioni incrementali (si veda ad esempio la linea di prodotti della Tobii). Probabilmente l'approccio più efficace ed innovativo, in ambito commerciale, è quello introdotto dalla Apple nei suoi più recenti modelli di iPad, che impiegando tecnologie dedicate per la rilevazione 3D del viso dell'utente, sono in grado di rilevare anche la direzione dello sguardo.





## D.A. Ricerca e Internazionalizzazione - U. Op. Creazione d'Impresa \*\*2090 676 8264/8268 - vfilardi@unime.it

Non è però chiara la distanza massima entro la quale questi dispositivi operano, che comunque – per limitazioni intrinseche della tecnologia utilizzata – assai difficilmente potrà superare i due metri. La tecnologia che si intende sviluppare, coerentemente con la ricerca più attuale, mira invece a realizzare un sistema che sia in grado di rilevare lo sguardo dell'utente da diversi metri di distanza (anche nell'ordine dei dieci metri), in modo da essere non-invasiva, non vincolata a dispositivi indossabili e non vincolare, nel contempo, la posizione dell'utente nello spazio di interazione. Inoltre, si intende sviluppare un sistema scalabile in grado di monitorare più utenti contemporaneamente, consentendo di realizzare spazi interattivi multiutente. Allo stato attuale, a nostra conoscenza, non ci sono strumenti con queste capacità sul mercato.

#### 4.4 Identificare i gruppi di ricerca o di imprese che operano in settori affini a quello oggetto della proposta

Diversi gruppi di ricerca in tutto il mondo si occupano in questo momento di ideare soluzioni tecnologiche che possano migliorare la qualità della vita delle persone con disabilità multiple. Nonostante l'accelerazione dell'innovazione tecnologica, in ambito commerciale ed industriale i prodotti disponibili non offrono le stesse caratteristiche rispetto a quelle proposte dal presente gruppo di ricerca e richiedono che l'utente sia a distanza inferiore ai due metri dal dispositivo e che un solo utente sia tracciato per ogni dispositivo impiegato. Tra le molte tecnologie in fase di ricerca, sviluppo e applicazione, di seguito indichiamo alcune aziende che operano in settori affini sul territorio nazionale:

- La TECNOLOGIE ASSISTIVE S.r.l. commercializza ausili informatici in grado di migliorare l'autonomia, la comunicazione, l'apprendimento e di affrontare al meglio problemi sensoriali delle persone disabili;
- La LEONARDO AUSILI assistive technology commercializza ausili informatici in grado di migliorare la comunicazione e l'apprendimento;
- 4.5 Indicare le caratteristiche dei **clienti** potenziali cui è rivolto il prodotto/servizio ed i **bisogni** che questo soddisfa. Indicare inoltre il **mercato** di riferimento del prodotto/servizio (descrivendo i vantaggi offerti ai clienti dall'applicazione di mercato e l'eventuale dimensione potenziale del mercato)

Con il termine Disabilità Multiple (DMs) si fa riferimento alla co-presenza nello stesso soggetto di disabilità a più livelli di funzionamento del nostro organismo (disabilità intellettive, motorie, sensoriali, e/o disturbi comunicativi), che compromettono la capacità dell'individuo di eseguire le attività della vita quotidiana. Le persone con DMs possono presentare gravi difficoltà a comunicare i propri bisogni, a muovere liberamente il proprio corpo, ad apprendere concetti e idee astratti, e possono avere bisogno di supporto nelle principali attività della vita (ad es. igiene personale, alimentazione, tempo libero, scolastico e/o professionale). Tenuto conto di queste caratteristiche, i soggetti con DMs manifestano bisogni speciali legati all'area della comunicazione, della mobilità, della cognizione che non possono essere accolti in una riabilitazione tradizionale focalizzata solo su una singola area deficitaria. E' necessario l'intervento di più professionisti, uno per ogni area di disabilità identificata. Inoltre, sia le famiglie e sia i caregivers svolgono una funzione cruciale ai fini





## D.A. Ricerca e Internazionalizzazione - U. Op. Creazione d'Impresa \*\*2090 676 8264/8268 - vfilardi@unime.it

riabilitativi (Tozzi, Carloni, Gesualdo, Russo e Raponi, 2015). Pertanto, diventa indispensabile massimizzare l'efficacia dei programmi riabilitativi tradizionali attraverso l'uso di nuove tecnologie appositamente pensate e create per i soggetti con DMs. Il mercato di riferimento è piuttosto ampio poiché il target delle applicazioni che si intendono sviluppare non mira alla singola patologia o disabilità, bensì al loro insieme. Inoltre, il mercato di riferimento non è incentrato esclusivamente sull'individuo con DMs, ma comprende anche i suoi familiari, il caregiver e l'equipe dei terapisti che lo seguono in trattamento. L'idea è di offrire agli utenti/clienti sistemi tecnologici di facile utilizzo da affiancare ai training riabilitativi classici, con l'obiettivo di massimizzare e velocizzare i risultati della riabilitazione. Pertanto, il vantaggio è legato a massimizzare l'efficacia del trattamento, ne consegue un effetto a cascata, ovvero un miglioramento della qualità della vita sia dell'individuo con DMs e sia dei suoi familiari. I vantaggi non riguardano solo l'area riabilitativa, bensì l'intento è di sviluppare ausili informatici, che combinano nuove tecnologie con indici fisiologici e psico-comportamentali, in grado di aiutare l'individuo a esprimere i propri bisogni, piacere e/o dolore, e aiutare il professionista e il familiare a identificare tali espressioni. Infine, tenuto conto del rapido sviluppo dei nuovi media e l'alta fruizione, il mercato di riferimento sono anche i soggetti in età evolutiva con sviluppo tipico. L'idea è sviluppare app per il monitoraggio dell'uso dei nuovi media ai fini di aiutare il genitore a gestire l'uso delle tecnologie in modo veloce, facilmente intuibile e privo di pericoli.

#### I prodotti individuati in questa prima fase hanno come potenziali clienti (in via prioritaria):

- Le persone con disabilità (su scala nazionale e internazionale)
- I caregiver delle persone con disabilità (su scala nazionale e internazionale)
- I centri riabilitativi per persone con disabilità
- I centri diurni e le associazioni di parenti di persone con disabilità
- Le scuole (dalla primaria alla secondaria)

#### 4.6 Identificare eventuali elementi di criticità:

TECNOLOGICA:	L'estrema variabilità delle condizioni di lavoro e di illuminazione, delle caratteristiche e delle esigenze degli utenti, le problematiche di privacy ed in particolare la falsata percezione che gli utenti hanno delle telecamere non come strumento di acquisizione dati ma come strumento di "spionaggio". In questo caso va osservato che i flussi video acquisiti dalla telecamera, con le tecnologie che si intendono sviluppare, vengono elaborati localmente alla telecamera e non vengono trasmessi in alcun modo evitando così
	non vengono trasmessi in alcun modo, evitando così potenziali rischi per la privacy dell'utente.





## D.A. Ricerca e Internazionalizzazione - U. Op. Creazione d'Impresa

₱ 090 676 8264/8268 - vfilardi@unime.it

ECONOMICO-FINANZIARIA	
DI PARTNERSHIP	
DI RISORSE UMANE	
ALTRO	
4.7 Descrivere le <b>partnership</b> possibili per agevolare la produzione e/o la commercializzazione del prodotto/ser (Indicare la tipologia o il nome del partner)	vizio.
Si prevede di coinvolgere i seguenti partner:	
Airett – fase sperimentazione e di pubblicizzazione dei prodotti	
Ieeng – Sviluppo software (produzione)	
Mediabeta – Comunicazione	
4.8 Indicare se esiste un brevetto alla base dell'idea di impresa o se si pensa di poter brevettare il prodotto de tecnologia utilizzata.	/o la
4.9 Indicare la ripartizione delle funzioni e dei <b>ruoli</b> all'interno della società (socio, collaboratore esterno, dipendecc), indicando le competenze già presenti e quelle da reperire.	lente,
Soci:	
- Rosa Angela Fabio	
- Tindara Caprì	
<ul><li>Andrea Nucita</li><li>Giancarlo Iannizzotto</li></ul>	

### 5. OBIETTIVI ECONOMICI

Samantha Giannatiempo





# D.A. Ricerca e Internazionalizzazione - U. Op. Creazione d'Impresa @ 090 676 8264/8268 - vfilardi@unime.it

5.1 Indicare l'ordine di grandezza dei costi dell'iniziativa per il primo anno (se possibile anche per il secondo e il terzo)

COSTI FISSI	I ANNO	II ANNO	III ANNO
Affitti/locazioni	5000	5000	5000
Costo del personale	0	0	0
Compenso soci			
Costi di gestione (telefono, luce, ecc.)			
Ammortamenti			
Assicurazione	1000	1000	1000
Spese amministrative	8000	8000	8000
Altro (Promozione, abbonamenti, corsi)	0	2000	2000
TOTALE			

COSTI VARIABILI	I ANNO	II ANNO	III ANNO
Consulenze esterne	0	20000	20000
Materie prime			
Trasferte	0	5000	5000
Altro (brevetti, software)	0		
Immobili			
Attrezzatura tecnica	0	10000	10000
Arredi	0	2000	0
Brevetti e licenze			
Automezzi			
Software	0	5000	5000
Altro			
TOTALE			
Note:			
	•		

5.2 Indicare l'ordine di grandezza dei **ricavi** dell'iniziativa per il primo anno (se possibile anche per il secondo e il terzo)

	I ANNO	
RICAVI	Prezzo unitario	N° Prestazioni
Suite Mobile/Web App	2000	8
Software eye-tracker	2000	2
Servizi di consulenza da oggetto sociale	1	20000

	II ANNO	
RICAVI	Prezzo unitario	N° Prestazioni
Suite Mobile/Web App	2000	15





# D.A. Ricerca e Internazionalizzazione - U. Op. Creazione d'Impresa @ 090 676 8264/8268 - vfilardi@unime.it

Software eye-tracker	2000	15
Formazione sui prodotti	1000	10
Servizi di consulenza da oggetto sociale	1	40000

	III ANNO	
RICAVI	Prezzo unitario	N° Prestazioni
Suite Mobile/Web App	2000	25
Software eye-tracker	2000	25
Formazione sui prodotti	1000	50
Servizi di consulenza da oggetto sociale	1	40000

5.3 Indicare, se previsti, possibili <b>finanziamenti</b> all'iniziativa di carattere pubblico e/o privato
5.4 Altre informazioni ritenute rilevanti per la valutazione dell'idea di impresa

Ai sensi del d.lgs. 196 del 30/06/03 e successive integrazioni/modificazioni autorizzo il trattamento dei dati





# D.A. Ricerca e Internazionalizzazione - U. Op. Creazione d'Impresa **200** 676 8264/8268 - vfilardi@unime.it

DATA

Messina, 01 Aprile 2020

Rosa Augela Talrio

Andara lapor

Lucia La Bella

Samanta Gamaileupo

