



Università degli Studi di Messina
Dipartimento di Civiltà Antiche e Moderne

Messina, 3 settembre 2020

Al Chiar.mo Prof. Salvatore
Cuzzocrea
Magnifico Rettore dell'Università
degli Studi di Messina

Oggetto: richiesta di contributo per la realizzazione di una App di realtà aumentata sulla ricostruzione scientifica dell'aspetto originario dei Bronzi di Riace

Il sottoscritto Eligio Daniele Castrizio, nato a Reggio di Calabria (RC), il 3 aprile 1964, Professore ordinario nel SSD L-Ant/04 - Numismatica -, in servizio presso il Dipartimento di Civiltà Antiche e Moderne di codesto Ateneo, chiede alla Magnificenza Vostra l'assegnazione di un contributo di Euro 4.500 (quattromilacinquecento) + IVA a copertura delle spese previste per la realizzazione di una App di realtà aumentata sulla ricostruzione scientifica dell'aspetto originario dei Bronzi di Riace, ideata da un gruppo di ricerca coordinato scientificamente dallo scrivente, in collaborazione con il Museo Archeologico di Reggio Calabria, nel quadro di una convenzione di collaborazione scientifica in atto tra le due Istituzioni. In particolare, il contributo verrà utilizzato per:

- **MODELLAZIONE 3D DI STATUE ED ACCESSORI**, incluso il ritocco e la modellazione 3D dei modelli già acquisiti, la modellazione aggiuntiva di altri elementi funzionali alla ricostruzione (es. *kynê*, elmi, lance, scudi); **DESIGN DELLE TEXTURE PER LE STATUE CON CARATTERIZZAZIONE DEI MODELLI 3D DEI BRONZI DI RIACE**, inclusa la realizzazione di texture in alta qualità ed alta definizione in tre diverse varianti cromatiche; **DESIGN DELLE TEXTURE PER GLI ACCESSORI PER CONFERIRE REALISMO AGLI ELEMENTI AGGIUNTIVI**, inclusa la realizzazione di texture in alta qualità e alta definizione; **PROGETTAZIONE UI PER APP FUNZIONALE ALLA REALTÀ AUMENTATA**, inclusa la progettazione grafica per l'interfaccia (User Interface) dell'app che verrà sviluppata.
- **CREAZIONE E OTTIMIZZAZIONE DEI MODELLI TRIDIMENSIONALI E DEI CONTENUTI INTERATTIVI PER LA FRUIZIONE IN REALTÀ AUMENTATA; PROGETTAZIONE APPLICAZIONE IN REALTÀ AUMENTATA E SVILUPPO MOCK-UP.**

A tal fine allega, solo ai fini della quantificazione delle spese necessarie al completamento della App due preventivi dettagliati.

Si fa presente, infine, che per lo SVILUPPO, REALIZZAZIONE E PUBBLICAZIONE APP su uno Store, il progetto si avvarrà della collaborazione del Prof. Massimo Villari e della sua equipe, che verranno affiancati dal grafico Saverio Autellitano e dall'Ing. Gabriele Candela, mentre tutti gli aspetti della comunicazione sui media verranno curati esclusivamente dal Prof. Francesco Pira, Delegato del Rettore alla Comunicazione.

In fede,

Prof. Eligio Daniele Castrizio