

**Alla Magnifica Rettore
Università degli Studi di Messina**

Oggetto: organizzazione terza edizione degli UniMEgames

Magnifica Rettore,

considerato il successo delle prime due edizioni degli UniMEgames, che hanno visto la partecipazione di circa 600 studenti in rappresentanza di tutti i Dipartimenti del nostro Ateneo, alla luce della partecipazione del pubblico e della risonanza che l'evento ha avuto sulla stampa e sui social, le scrivo di concerto con i ragazzi dell'Incubatore di idee "Crescendo" per chiedere l'autorizzazione a procedere con l'organizzazione della terza edizione. Auspichiamo di poter ricevere, possibilmente, un contributo spese di 20mila euro, per poter far fronte a tutti gli oneri organizzativi. Chiediamo, inoltre, l'autorizzazione a procedere alla ricerca di sponsor che possano fornire beni o servizi utili allo svolgimento dei giochi (ad es. bottigliette di acqua per gli atleti).

Anche quest'anno l'evento sarà articolato in 3 giornate (4-6 ottobre 2024) e si svolgerà interamente presso la Cittadella Sportiva all'Annunziata.

Nella mattina di **venerdì 4 ottobre** è prevista la **Cerimonia di Apertura**, per la quale saremmo lieti se si potesse concedere la sospensione dell'attività didattica, in modo da permettere la partecipazione a tutti gli studenti; a seguire inizieranno i giochi che si svolgeranno anche tutta la giornata di giorno 5 e per buona parte di domenica 6. Nella serata di domenica si svolgerà la **Cerimonia di Chiusura con le premiazioni**.

Le discipline sportive in cui si cimenteranno i ragazzi sono calcio, pallacanestro, pallavolo, tennis doppio misto, nuoto – staffetta 4x50 e una maratona di circa 10 km da tenersi negli spazi della Cittadella. La maratona sarebbe aperta a tutti (non solo studenti universitari). Come l'anno scorso, particolare attenzione sarà rivolta ad attività di sensibilizzazione verso le disabilità. Stiamo valutando anche lo svolgimento di altre attività (tornei di scacchi, biliardino, subbuteo, ping pong...) in modo da coinvolgere il pubblico da premiare con gadget di Ateneo.

Nello spazio antistante la palestra polivalente della Cittadella, dove già gli anni scorsi erano stati sistemati due stand, vorremmo organizzare momenti di pubblicizzazione di attività studentesche (progetti didattici, internazionalizzazione,...), in modo da effettuare anche attività di orientamento per studenti di scuole superiori eventualmente partecipanti all'iniziativa.

Per quanto riguarda le attività sportive, il numero di componenti per squadra è riportato in tabella:

DISCIPLINA	N. GIOCATORI	RISERVE	TOTALE
Calcio	11	9	20
Pallacanestro	5	5	10
Pallavolo	6	4	10
Tennis doppio	2		2
Nuoto – staffetta 4x50	4		4
Maratona	4		4

Tutte le squadre possono essere miste, ma senza obbligo. Alla luce della tabella precedente, ogni dipartimento può iscrivere alla competizione circa 50 studenti/atleti (il circa deriva dalla possibilità di

iscrivere, come da regolamento, più squadre di tennis e nuoto). Considerando 12 dipartimenti, servirebbero circa **600 magliette** (50 x 12 colori diversi) da gioco e 600 magliette di rappresentanza (in totale 1.200 magliette). A queste sono da aggiungere (almeno 20) magliette o felpe di Ateneo da usare come premi dei giochi per il pubblico e le magliette per il coro di Ateneo che vorremmo coinvolgere per la cerimonia di chiusura.

Per le **iscrizioni** si procederà, come l'anno scorso, creando una pagina di iscrizione grazie alla collaborazione dei colleghi del CIAM. Per le iscrizioni si potrebbe fissare il **limite del 6 settembre**, in modo da avere il tempo di predisporre il calendario degli incontri ed avviare le procedure di acquisto delle magliette.

Anche quest'anno le iscrizioni saranno aperte a dottorandi e specializzandi.

PREMI PREVISTI: 50 medaglie per primo classificato, 50 medaglie per secondo classificato e 50 medaglie per terzo classificato. Coppe con altezza decrescente per i 3 Dipartimenti rispettivamente primo, secondo e terzo classificato. Vorremmo che fosse istituito un premio speciale (targa o coppa) per il fair play, intitolato al prof. Eugenio Guglielmino.

Cerimonia di Chiusura: nella speranza che il tempo lo consenta, anche quest'anno si potrebbe svolgere all'aperto con serata danzante con dj a conclusione.

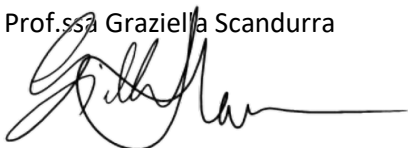
Sarà importante l'attività di **pubblicizzazione e di comunicazione**. A tale scopo, ci proponiamo di interagire con l'Ufficio Comunicazione di Ateneo. Il logo utilizzato sarà quello dell'anno scorso con l'aggiornamento dell'anno.

Sono previste spese per il presidio di una ambulanza con la presenza di medici per eventuali interventi in caso di infortuni degli atleti.

Si allega il regolamento di massima dei giochi (eventuali modifiche che dovessero rendersi necessarie in corso d'opera per agevolare la partecipazione dei ragazzi saranno pubblicate tempestivamente).

Distinti saluti,

Prof.ssa Graziella Scandurra



Alla Magnifica Rettrice
Università degli Studi di Messina

Oggetto: Regolamento di massima UniMEgames 2024

Le discipline scelte per la terza edizione dell'evento **non** prevedono prestazioni individuali, nell'ottica di voler stimolare l'aggregazione tra i ragazzi, e sono:

DISCIPLINA	N. GIOCATORI	RISERVE	TOTALE
Calcio	11	9	20
Pallacanestro	5	5	10
Pallavolo	6	4	10
Tennis doppio misto	2		2
Nuoto – staffetta 4x50	4		4
Mini Maratona 10,5km	4		4

Tutti gli sport potranno essere giocati da squadre miste, pertanto l'iscrizione sarà aperta sia a uomini che donne ma senza l'obbligatorietà della regola.

Alla luce della tabella precedente, sarà concesso ad ogni Dipartimento di presentare una sola rappresentativa per i seguenti sport: Calcio, Pallavolo, Basket, Maratona. Nel caso di Tennis e Staffetta 4x50 il numero di squadre per dipartimento potrà essere massimo di 3. **In ogni caso, solo una squadra avrà accesso alle fasi finali, in seguito ad una opportuna selezione.**

Per le **iscrizioni**, ciascuna squadra dovrà provvedere ad iscriversi ai tornei compilando l'apposito modulo entro e non oltre **il limite di giorno 6 settembre (compreso)**, in modo da avere il tempo di predisporre il calendario degli incontri e di avviare le procedure di acquisto delle magliette.

Se più di una squadra per ciascun dipartimento richiedesse di iscriversi negli sport Calcio, Pallavolo e Basket saranno contattati i capitani per lasciare agli atleti la scelta e la selezione della rappresentativa definitiva da comunicare entro e non oltre una settimana dopo la chiusura delle iscrizioni. Se non perverrà indicazione della squadra scelta entro il tempo stabilito, nessuna delle squadre precedentemente registratesi potrà partecipare all'evento.

L'organizzazione si riserva comunque, qualora vi fossero dei dipartimenti che non schierino neanche una squadra negli sport sopracitati, di ammettere ai giochi anche eventuali seconde squadre (es: Ingegneria 1, Ingegneria 2) garantendo da tabellone che queste si scontrino nella prima fase del torneo.

È consentita l'iscrizione a più sport, ma non consigliata. In caso di partite di sport diversi concomitanti, infatti, sarà rispettato il calendario senza la possibilità di spostamenti. Chi volesse pertanto iscriversi a più sport, si assicuri di poter essere sostituito nel caso in cui dovesse presentarsi la necessità di scegliere dove giocare.

Regolamenti approfonditi

Calcio

Le squadre dovranno essere composte da 11 giocatori con un massimo di 9 riserve. Le squadre dovranno presentarsi in campo 15 minuti prima dell'inizio della gara per iniziare il riconoscimento degli atleti e il successivo riscaldamento. Per il riscaldamento pre-gara saranno concessi al massimo 10 minuti.

Se una delle due squadre non si dovesse presentare al campo entro 10 minuti oltre l'orario previsto per l'inizio della gara la partita sarà considerata persa a tavolino con un punteggio di 3-0 a favore dell'altra squadra. Nel caso in cui la squadra si dovesse presentare entro il tempo di ritardo massimo concesso, la gara avrà inizio senza concessione di ulteriore tempo per il riscaldamento.

Le regole sono le stesse dei campionati di calcio a 11 fatta eccezione per il numero dei cambi e la durata dei due tempi di gioco. Non vi è infatti un limite ai cambi che si possono effettuare ed una volta uscito dal campo un giocatore può rientrare per un numero illimitato di volte. I tempi dureranno 20 minuti ciascuno più eventuale recupero a discrezione dell'arbitro di gara. L'intervallo durerà 5 minuti. Nel caso di pareggio la sfida sarà decisa ai rigori (5+ oltranza). Le semifinali e le finali si giocheranno su due tempi da 30 minuti con un intervallo di 10 minuti.

Basket

Le squadre dovranno essere composte da un minimo di 5 giocatori e le regole di gioco saranno uguali a quelle ufficiali della pallacanestro (regolamento FIP). Le uniche eccezioni saranno la durata dei tempi di gioco. Le squadre dovranno presentarsi in campo 15 minuti prima dell'inizio della gara per iniziare il riconoscimento degli atleti e il successivo riscaldamento. Per il riscaldamento pre-gara saranno concessi un massimo di 10 minuti.

Se una delle due squadre non si dovesse presentare in campo entro 10 minuti oltre l'orario previsto per l'inizio della gara, la partita sarà considerata persa a tavolino con un risultato di 20-0 a favore dell'altra squadra. Nel caso in cui la squadra si dovesse presentare entro il tempo di ritardo massimo concesso, la gara avrà inizio senza concessione di ulteriore tempo per il riscaldamento.

Le gare saranno composte da 4 periodi da 8 minuti ciascuno. La pausa dal primo al secondo periodo e dal terzo all'ultimo periodo saranno di 2 minuti. La sosta tra il secondo e il terzo periodo invece sarà di 5 minuti.

Ogni squadra avrà a disposizione quattro time out. Due per il primo e secondo periodo e due per il terzo e quarto periodo.

Pallavolo

Per la categoria pallavolo varranno tutte le norme di gioco presenti nel regolamento ufficiale FIVB. Pertanto:

solo il capitano in gioco è autorizzato a parlare con gli arbitri; non essendo prevista la presenza di un allenatore, solo il capitano in gioco è autorizzato a richiedere i tempi di riposo; le sostituzioni non devono essere richieste, basterà che il giocatore si presenti nella zona di sostituzione; è autorizzata la presenza del giocatore libero fino ad un massimo di due (1° e 2° libero); i rimpiazzi del libero sono illimitati e devono avvenire a gioco fermo e nella zona dedicata; saranno sanzionati tutti i falli d'attacco, di muro, di posizione, di rotazione, di velo, di trattenuta, di doppio tocco, di servizio, di invasione a rete, invasione aerea e invasione sottorete; saranno sanzionati i ritardi di gioco; saranno applicate le sanzioni (tramite cartellini) di penalizzazione, espulsione e squalifica, se la condotta dei giocatori lo richiede. Nelle prime fasi le partite si disputeranno al meglio dei tre set. Durante le fasi finali invece si giocherà al meglio dei cinque.

Le squadre dovranno presentarsi in campo almeno 20 minuti prima dell'orario ufficiale d'inizio gara per il riconoscimento, il sorteggio e il riscaldamento ufficiale. Se almeno sei componenti della squadra non si presentano entro i 10 minuti successivi all'orario ufficiale d'inizio gara, la partita verrà considerata persa a tavolino col risultato di 2-0 (3-0) con punteggio 25-0 per ogni set. Saranno autorizzati a sedere in panchina solo i giocatori iscritti. Saranno presenti tre ufficiali di gara per partita: 1° arbitro, 2° arbitro e segnapunti.

Tennis

Per la categoria tennis vigeranno le seguenti regole: non sarà possibile contraddire il verdetto dell'arbitro in caso di palla dubbia l'ultima parola spetta esclusivamente al giudice arbitro (non sono concesse "rigiocate") prima dell'inizio della partita saranno concessi 10 minuti di riscaldamento. quando la somma dei game disputati è dispari i giocatori dovranno cambiare campo e saranno concessi due minuti di riposo (ad eccezione del primo game in cui non sarà possibile sedersi). all'interno del campo dovrà vigere il massimo silenzio nel rispetto dei giocatori che, potranno essere accompagnati solo ed esclusivamente da una figura che faccia le veci di allenatore (la tifoseria non potrà stare nei pressi del campo ma nelle apposite sedie.) durante il servizio il battitore non può appoggiare il piede sulla linea di fondo del campo, in tal caso commette fallo di piede. Se durante il servizio la palla tocca il nastro è "LET", in questo caso il battitore dovrà ripetere la battuta (non esiste un numero massimo di ripetizioni). Nelle prime fasi le partite si disputeranno al meglio dei tre set. Durante le fasi finali si giocherà al meglio dei cinque.

(in caso di parità di punteggio: 40-40 vi sarà un solo vantaggio e successivamente si disputerà il killer point).

Le squadre dovranno presentarsi in campo almeno 20 minuti prima dell'orario ufficiale d'inizio gara per il riconoscimento, il sorteggio e il riscaldamento ufficiale.

Se uno dei componenti della squadra non si dovesse presentare entro i 10 minuti successivi all'orario ufficiale di inizio gara, la partita verrà considerata vinta a tavolino con punteggio 6-0/6-0.

Nuoto 4x50

Le squadre dovranno essere composte da 4 nuotatori (2 uomini e 2 donne). In nessun caso più squadre dello stesso dipartimento potranno gareggiare in finale. Vi sarà infatti una selezione, seguita dalle qualifiche per la corsia e la finale.

Mini Maratona a staffetta, 10,5 km

Potranno partecipare massimo 4 studenti per Dipartimento che comporranno la squadra del Dipartimento stesso.

Questa competizione sarà aperta non solo agli atleti ma anche a chiunque voglia parteciparvi in modo da creare un momento di collettività per tutta l'Università.

Nel caso in cui i tabelloni siano composti da un numero di squadre diverso dalle 8 o dalle 16 verrà applicato il criterio del ripescaggio della o delle "migliori perdenti" come nella prime edizioni degli UNIMEgames seguendo la regola della differenza punti.

PREMI: Saranno consegnate a tutti i primi, secondi e terzi classificati di ogni sport le rispettive medaglie d'oro, d'argento e di bronzo. Ai Dipartimenti che conquisteranno il podio sarà consegnato un trofeo.

Il conteggio del "peso" delle medaglie sarà: 3 PUNTI ORO, 2 PUNTI ARGENTO, 1 PUNTO BRONZO.