

SIMONE CARDULLO

Data di nascita: 02/08/1993, Messina (Italy)

Dal 2019, iscritto presso
"Ordine degli Architetti, Pianificatori, Paesaggisti e Conservatori
della Provincia di Milano", no. 20795

ESPERIENZE LAVORATIVE

Architetto Giu 2019-presente
Citterio-Viel & Partners Milano (Italia)

- Progettazione a vari livelli per progetti di medie e grandi dimensioni, anche in contesti internazionali
- Produzione di disegni tecnici ed esecutivi
- Rapporto con consulenti e fornitori

Architetto Mag 2019-presente
Collettivo Verso

- Membro del consiglio direttivo
- Coinvolto in progetti di cooperazione internazionale
- Promozione di processi partecipativi
- Ricerca su approcci innovativi in architettura e urbanistica

Architetto Ottobre 2020-presente
collaborazione con arch. Italo Strani Messina (Italia)

- Progettazione
- Preparazione di disegni tecnici
- Modellazione BIM
- Visualizzazione 3D e rendering

Architetto junior Nov 2017-Feb 2019
SeARCH Amsterdam (Paesi Bassi)

- Sviluppo di vari progetti di media dimensione dalla fase di concept a quella preliminare e definitiva, specialmente di tipologia residenziale
- Redazione di proposte progettuali per concorsi internazionali
- Produzione di prodotti grafici per lo studio
- Rapporto con clienti e fornitori

Tirocinio Feb 2017-Ott 2017
SeARCH Amsterdam (Paesi Bassi)

- Redazione di proposte progettuali per concorsi internazionali
- Supporto nella preparazione di disegni tecnici ed esecutivi
- Coinvolto nello sviluppo di progetti di ricerca ed editoriali

Tutor al metodo di studio Feb 2015-Apr 2016
Università degli Studi di Ferrara Ferrara (Italia)

- Assistenza a studenti nel miglioramento del proprio metodo di studio
- Supporto in attività di ufficio

FORMAZIONE

Laurea Magistrale in Architettura (110/110 e L)
1° year University of Reggio Calabria (Italy)
2° year-5° year University of Ferrara (Italy)

Set 2011-Ott 2016

Diploma di liceo classico (100/100)
Liceo "F. Maurolico", Messina (Italy)

Set 2006-Lug 2011

ALTRE ESPERIENZE

-Supporto alla didattica nel "Laboratorio di sintesi finale-Urbanistica", prof. R. Farinella, Dipartimento di Architettura, Università di Ferrara
-Co-fondatore e vicepresidente dell'associazione culturale "UNIVERSUD"
-8 anni di attività sportiva presso A.S. Pallavolo Messina, di cui 5 a livello agonistico
-12 anni di esperienza Scout presso A.G.E.S.C.I.
-4 anni di servizio con i disabili

PREMI ED ESPOSIZIONI

Riconoscimenti e premi

-XI Premio "Costruire con sistemi in legno" (Dipartimento di Architettura, Università degli Studi di Ferrara, 2013)_progetto segnalato
-Concorso 10mq (Periferica, Mazara del Vallo)_menzione speciale

Esposizioni

Esposizione dei lavori realizzati presso l'Università di Ferrara:
-Laboratorio di costruzione dell'Architettura I, presso il Dipartimento di Architettura di Ferrara (2013)
-Laboratorio di progettazione architettonica III, presso il Centro multi-culturale "Altinate" di Padova (2014)
-Laboratorio di Urbanistica "La città che cambia", presso gli uffici del comune di Ferrara (2014)
-Laboratorio di progettazione architettonica IV, presso il Dipartimento di Architettura di Ferrara (2015)

COMPETENZE

Lingue

-Italiano: madre lingua
-Inglese: livello avanzato
-Spagnolo: conoscenza base
-Tedesco: conoscenza base

Capacità e competenze organizzative e sociali

-Buone capacità di ascolto, comprensione e soluzione delle problematiche; raccolta e ricerca di informazioni, interpretazione dei dati e analisi critica
-Buone capacità di relazione, comunicazione e di mediazione
-Buona capacità di gestione dello stress; spirito d'iniziativa, dinamicità, flessibilità e affidabilità
-Capacità organizzativa, programmazione e definizione delle priorità; gestione del tempo; senso di responsabilità
-Ottima capacità di adeguarsi ad ambienti multiculturali e a lavorare in gruppo

Competenze tecniche

-Buona conoscenza della suite di Microsoft Office (Word, Excel e PowerPoint)
-Ottima conoscenza di software CAD professionali (Autocad)
-Ottima conoscenza di software BIM professionali (Archicad, Revit)
-Buona conoscenza di software di modellazione 3D e rendering (Cinema 4D, Rhinoceros)
-Ottima conoscenza di software Adobe (Photoshop, Illustrator, InDesign, Acrobat)