



Giovanni Arlotta

Studente

contatto



profilo

Studente magistrale di Ingegneria Informatica e CTF player! Sono una persona molto curiosa, intraprendente, mi piacciono le sfide e una delle mie grandi passioni è la cybersecurity.

lingue

Italiano - Madrelingua
Inglese - Advanced

Formazione accademica

Laurea triennale in Ingegneria Elettronica ed Informatica

Università degli studi di Messina

Titolo Tesi: Progettazione e implementazione del frontend Web3 di una Dapp AirFactories 2.0

Laurea Magistrale Engineering and Computer Science(in corso)

Università degli studi di Messina

Esperienze lavorative

Attività di Tirocinio

SmartME.io

Sede: SmartMe.io S.r.l

Principale attività: progettazione e implementazione del front-end Web3 della DApp AirFactories 2.0, volto anche alla stesura della tesi di fine carriera

- Sviluppo Frontend della DApp (Reactjs)
- Sviluppo Smart-Contract (Solidity)

Cyberchallenge.IT 2024

Sede: UniME

Principale Attività: Tutorato per il progetto

Argomenti trattati:

- Web Security
- Network Security
- Software Security
- Cryptography
- OSINT
- Access Control

SKILLS

- Python
- C
- JavaScript
- HTML
- React
- Git
- Docker
- Ros2 Humble
- Gazebo
- PX4-Autopilot
- Wireshark
- Burpsuite

Tutorato Specialistico-Didattico

Sede: UniME

Principale Attività: Tutorato per “Embedded Systems”

- Attività di supporto per studenti, volto alla realizzazione di un progetto utilizzando schede STM

Attività di tirocinio (in corso)

STMicroelectronics

Sede: STMicroelectronics s.r.l

Principale attività: Power Side-Channel attacks

- Attività di ricerca in merito ai vari attacchi Side-Channel di tipo power con particolare attenzione al CPA(Correlation Power Analysis)
- Power Analysis approfondita utilizzando un oscilloscopio su schede ST

PROGETTI ACCADEMICI

Fondamenti Di Informatica

Sviluppo completamente in C del servizio utilizzato dalle università (esse3)

Industrial IoT

Realizzazione di una simulazione via Gazebo/QGControl, di due droni, ai quali venivano impartiti comandi tramite codice Python, utilizzando MAVLink come protocollo di comunicazione

Embedded Systems

Realizzazione hardware e software di un sistema embedded totalmente in C utilizzando la scheda Arduino. Il progetto consiste in una LED matrix controllata tramite un sensore di gesture.

Cyberchallenge.it 2023

Percorso di formazione in cui sono stati approfonditi concetti di Cybersecurity inerenti a:

- Web Security
- Network Security
- Software Security
- Cryptography
- OSINT
- Access Control

Gara locale (UNIME):

- Primo Classificato

Gara Nazionale:

- UNIME Team

Gara locale (UNIME):

- Primo Classificato

Gara Nazionale:

- UNIME Team

Computer System Security

Implementazione con 3 VMs di un pentest lab:

- Attaccante(Kali Linux)
- Vittima(Metasploitable2)
- Sentinella(Ubuntu 22.04)

La macchina sentinella fungeva esclusivamente da IDS, per la configurazione è stato utilizzato Snort