

INFORMAZIONI PERSONALI

Colosi Mario

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

-
- 12/11/2018–30/11/2018** **Consulente IT**
Alma Digit S.R.L, Messina (Italia)
Consulenza per realizzazione di prodotti multimediali.
- 01/10/2018–31/12/2018** **Software Developer**
BIOS Associazione, Messina (Italia)
Realizzazione piattaforma WEB *ItsTime*
Architettura su base Drupal 8, distribuita in rete di containers Docker su VPS Linux based.
- 01/10/2018–31/10/2018** **Software Developer**
Associazione Alumnime, Messina (Italia)
Ripristino, aggiornamento ed estensione della piattaforma web alumnime.com, basata su architettura Drupal 7, hostata su servizio CPanel.
- 14/09/2018–alla data attuale** **Ideatore & Software Developer**
WhatsBook in collaborazione con il gruppo di ricerca forlab dell'Università di Messina
Applicazione multipiattaforma (iOS e Android) per la vendita di libri usati (scolastici e non);
Firmware Based, MongoDB powered. Deploying in Docker Containers.
- 02/2018–05/2018** **Tirocinante**
Università degli Studi di Messina
Tecniche di calcolo non convenzionali basata sui paradigmi dello stochastic computing e del memcomputing.
Durata in ore: 75

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

-
- 2018–alla data attuale** **Master Degree in Engineering and Computer Science**
Università degli Studi di Messina, Messina (Italia)
- 2015–2018** **Laurea triennale in Informatica**
Università degli Studi di Messina, Messina (Italia)
■ **Votazione finale:** 110/110 con lode
■ **Data di conseguimento:** 20/07/2018
■ **Titolo della tesi:** "Implementazione di algoritmi di calcolo non convenzionali basati sul paradigma dello stochastic computing"
- 2017** **Scuola di Eccellenza 2017: Brain inspired computing**
Università degli Studi di Messina
■ **Modelli di calcolo ispirati ai meccanismi di funzionamento biologico del cervello (Brain Inspired Computing) - Memcomputing**

2010-2015 **Maturità Scientifica**
 Liceo Scientifico A. Meucci, Milazzo (ME) (Italia)
 ■ Voto Diploma: 100/100

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Lingue straniere

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Letture	Interazione	Produzione orale	
B1	B1	B1	B1	B1

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
 Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze organizzative e gestionali

- Ottima capacità di Time Management;
- Ottima capacità di Project Management;
- Ottima capacità di lavorare in gruppo;
- Buona resistenza allo stress

Competenze professionali

Linguaggi di programmazione
 C, Java, Python, Javascript, PHP, Matlab/Octave, Fortran77, PLSQL.

Linguaggi di markup
 HTML (con CSS), XML, Markdown, LaTeX.

Framework
 Bottle (Python), Apache Cordova (HTML5, CSS, JS)

FWARE Generic Enabler
 Orion Context Broker, IoT Agent (JSON, Ultralight), Perseo, KeyRock, Wilma, Knowage.

Database
 SQL: MySQL, MariaDB, OracleDB,
 No-SQL: MongoDB, Neo4j, Cassandra

Tools
 Docker Container, Git

Architetture
 Microservice Architectures
 REST

CMS
 Drupal

Tool di Project Management
 OpenProject



Metodi di Ingegneria de Software
Waterfall, SCRUM

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle Informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

Sistemi operativi

- Linux
- Windows

IOT

- Windows, Arduino, ESP32

PROGRAMMI

- **Elaborazione di immagini e video**
Adobe Photoshop, Illustrator, After Effects CS4, Premiere CS4.
- **Elaborazione grafica 2D/3D**
Cinema 4D, AutoCAD
- **Office**
Microsoft Word, Excel, PowerPoint. Google office.

ULTERIORI INFORMAZIONI

Riconoscimenti e premi

FWARE ICT Challenge Vienna: Discover Open Data Challenge
Primo premio - FCRLab

Ai partecipanti è stato chiesto di sviluppare un'app Smart City con dati in tempo reale da città e altre fonti di dati, utilizzando il framework di generic enablers FWARE.

www.unime.it/informa/notizie/criab-si-aggiudica-prestigioso-premio-europeo-nellambito-di-ict-2018-vienna

Riconoscimenti e premi

City Enabler Open Call

Call organizzata da Engineering Ingegneria Informatica. Vincitori con il Progetto NAME: Noise and Air Monitoring System, piattaforma di monitoraggio per smart cities basata sui GE FWARE e sull'architettura Digital Enabler di Engineering Ingegneria Informatica.

Riconoscimenti e premi

- **Onore al Merito: Anno 2017***
Premio alla Carriera
Classificazione in graduatoria: 6°

- **Onore al Merito: Anno 2016***
Premio alla Carriera

*Il progetto Onore al Merito, erogato dall'Università di Messina, premia tramite borsa di studio gli studenti che nell'anno accademico trascorso hanno raggiunto risultati eccellenti (media voti, cfu acquisiti).



- Corsi**
- Google Developer Challenge Scholarship, Udacity - Anno 2017
 - M040: New Features and Tools in MongoDB 4.0, MongoDB University
 - Professional Cloud Developer: Google Cloud Certification, Udemy
 - Implementing GDPR, Udemy
 - Spline Modeling Fundamentals in CINEMA 4D, Udemy

- Seminari**
- UNICRYPTO: Le potenzialità della Blockchain in campo informatico ed economico
 - Il Lavoro Che Cambia: Le Competenze su Tecnologie Digitali e la loro rivoluzione - Blockchain Case-Study
 - Strumenti e metodi delle ricerche di anteriorità brevettuali, Orbit

- Votazioni esami**
- Laurea triennale Informatica:**
- | | |
|---|--|
| ■ 01. Analisi 1/ Calcolo A: 30 | ■ 02. Programmazione 1: 30 |
| ■ 03. Inglese: 28 | ■ 04. Matematica Discreta: 30L |
| ■ 05. Analisi 2/Calcolo B: 27 | ■ 06. Architettura degli Elaboratori: 27 |
| ■ 07. Algoritmi e Strutture Dati: 30 | ■ 08. Logica Matematica: 30L |
| ■ 09. Reti di Calcolatori: 30L | ■ 10. Basi di Dati I: 30 |
| ■ 11. Probabilità e statistica: 30 | ■ 12. Sistemi Operativi: 30 |
| ■ 13. Programmazione2: 30L | ■ 14. Ingegneria del Software: 30 |
| ■ 15. Fisica 1, Fisica 2: 30 | ■ 16. Calcolo Numerico 1: 30L |
| ■ 17. Sistemi di Gestione Qualità: 30L | ■ 18. Programmazione 3: 30 |
| ■ 10. Basi di Dati II (noSQL): 30 | ■ 20. Crittografia: 30 |
| ■ 21. Metodi Numerici per la Grafica: 30L | |

Master Degree in Engineering and Computer Science:

- Game Theory: 30L
- Optimization Methods and Algorithms: 30
- Advanced Algorithms and Computational Models (mod. A): 30L

Dichiarazione sostitutiva di
certificazioni dell'atto di notorietà
(Art. 46 e 47 del D.P.R. 28
dicembre 2000, n. 445)

A conoscenza di quanto prescritto dall'art. 76 del D.P.R. 28 dicembre 2000 n. 445, sulla responsabilità penale cui può andare incontro in caso di falsità in atti e di dichiarazioni mendaci, nonché di quanto prescritto dall'art. 75 del D.P.R. 28 dicembre 2000 n. 445, sulla decadenza dai benefici eventualmente conseguenti al provvedimento emanato sulla base di dichiarazioni non veritiere, ai sensi e per gli effetti del citato D.P.R. n. 445/2000 e sotto la propria personale responsabilità, il sottoscritto dichiara che tutte le informazioni contenute nel proprio curriculum vitae sono veritiere.

Il sottoscritto dichiara di essere informato, ai sensi del d.lgs. n.196/2003, e dell'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche che i dati personali raccolti saranno trattati anche con strumenti informatici esclusivamente nell'ambito del procedimento per il quale la presente dichiarazione viene resa ed autorizza il trattamento.

