



CAT	SEDE	TITOLO DI STUDIO	COMPETENZE E CONOSCENZE RICHIESTE PER SELEZIONE TEMPO INDETERMINATO
<p>D</p> <p>Area tecnica, tecnico - scientifica ed elaborazione dati</p>	<p>Pisa,</p> <p>prima assegnazione presso una delle strutture coinvolte nella realizzazione del progetto</p> <p>“Dipartimenti di eccellenza della Classe di Scienze Matematiche e Naturali” ammesso al finanziamento</p>	<p><u>Diploma di Laurea</u> conseguito ai sensi della normativa previgente al DM 509/1999 in: Informatica o Scienze dell’Informazione, Fisica, Matematica, Chimica, Scienze Biologiche ed equipollenti ed equiparate;</p> <p><i>ovvero</i></p> <p><u>Laurea triennale</u> di cui ai DM 509/1999 e 270/2004 in una delle seguenti classi: 26 o L-31, 25 o L-30, 32 o L-35, 21 o L-27, 12 o L-13, ed equivalenti;</p> <p><i>ovvero</i></p> <p><u>Laurea Specialistica</u> di cui al DM 509/1999 in una delle seguenti classi: 23/S, 100/S, 20/S, 50/S, 66/S, 45/S, 62/S, 81/S, 6/S, 69/S, ed equivalenti;</p> <p><i>ovvero</i></p> <p><u>Laurea Magistrale</u> di cui al DM 270/2004 in una delle seguenti classi: LM-18, LM-66, LM-91, LM-17, LM-44, LM-58, LM-40, LM-54, LM-71, LM-6, LM-61 ed equivalenti;</p>	<p>La figura professionale richiesta, nel rispetto del grado di autonomia e responsabilità previsti per la categoria D dal vigente CCNL, dovrà essere in grado di svolgere le seguenti funzioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> - fornire supporto tecnico e di elaborazione dati per assicurare l’efficace ed efficiente funzionamento delle risorse di calcolo “Computational and Data Science” in dotazione alle strutture di ricerca coinvolte nella realizzazione del progetto dei “Dipartimenti di eccellenza della Classe di Scienze Matematiche e Naturali” ammesso al finanziamento; - supportare i responsabili delle predette strutture ed il personale scientifico ad essi afferente nello svolgimento delle attività tecnico-informatiche strumentali alla ricerca, didattica e outreach relativi alle scienze matematiche, fisiche, chimiche e biologiche con particolare riferimento alla visualizzazione scientifica e alla gestione di Big Data. <p>Competenze/conoscenze richieste:</p> <ul style="list-style-type: none"> - conoscenza degli algoritmi fondamentali del Machine Learning, quali, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, Regressioni, Reti Neurali, Algoritmi metaeuristici e apprendimento non supervisionato (tecniche di riduzione della dimensionalità e clustering); - conoscenza di uno o più dei seguenti linguaggi di programmazione: C, C++, C#, Java, Python; - esperienza nello sviluppo di applicazioni Web, web services; - conoscenza avanzata della API OpenGL, di altri toolkit basati su OpenGL del game engine Unity e di librerie di machine learning per C++ e/o C#; - conoscenza del sistema operativo Linux e capacità di contribuire alla gestione cluster Linux per sistemi di calcolo ad alte prestazioni (HPC); - conoscenza dei principali programmi di Office automation in ambiente Windows (word, excel, power point, access, ecc.) e Mac, in particolare uso avanzato di Excel; - conoscenza scritta e parlata della lingua inglese. <p>La figura individuata deve inoltre possedere spirito di iniziativa, propensione al lavoro di gruppo, capacità relazionali, di cooperazione e di saper comunicare in modo adeguato ed efficace con l’utenza interna/esterna della Scuola; capacità di problem solving, di lavorare per obiettivi e di orientamento al risultato; capacità di organizzare e presentare organicamente le proprie proposte operative e/o i risultati del proprio lavoro anche mediante presentazioni, resoconti scritti o interventi orali</p>